

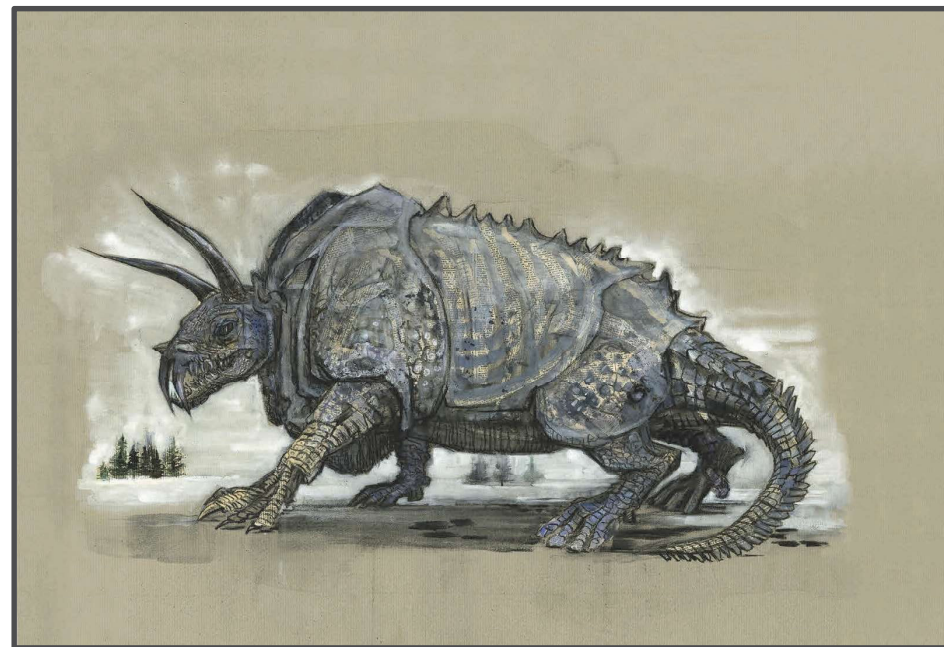
Les animaux fantastiques

Vie et habitat



Norbert Dragonneau

Les animaux fantastiques — Les grapcornes



Grande créature d'une couleur violette tirant sur le gris qui vit dans les régions montagneuses d'Europe. Les Grapcornes possèdent deux longues cornes très pointues. Ce sont des animaux extrêmement dangereux et agressifs. Les cornes de Grapcornes sont utiles dans les potions et leur peau encore plus résistante que celle des dragons repousse la plupart des sortilèges.

On voit parfois des trolls des montagnes chevaucher des Grapcornes mais ces derniers ne semblent guère s'accommoder de ces tentatives de dressage et on remarque plus souvent des trolls couverts de cicatrices infligées par des Grapcornes.

Les animaux fantastiques — Les hippogriffes

Un hippogriffe est une créature volante dont la tête, le torse, les ailes et les pattes avant sont celles d'un aigle (griffon) et dont le corps (y compris les pattes postérieures et la queue) sont celles d'un cheval. Il a des yeux de couleur orange, mais sa robe peut avoir plusieurs nuances (comme noir, vert-bronze, marron-rouge, gris-bleu et blanc rosé), de même que les chevaux normaux. L'envergure des ailes d'un hippogriffe adulte est environ de quatre mètres.



Les hippogriffes sont carnivores (qui mangent des animaux) et extrêmement dangereux tant qu'ils ne sont pas dressés, et cette étape ne doit être prise en charge que par des sorciers ou sorcières qualifiés (ceci dit, les hippogriffes peuvent se nourrir d'insectes, d'oiseaux et de petits animaux comme les rats ou les furets).

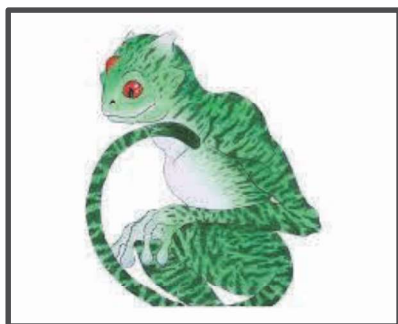


Une personne souhaitant approcher un hippogriffe doit le fixer dans les yeux sans cligner des yeux et le saluer en s'inclinant ; si l'animal s'incline à son tour, elle peut le toucher et même le chevaucher. Les possesseurs d'hippogriffes sont tenus de les garder sous sortilège de désillusion pour éviter que les Moldus ne les aperçoivent. Un sorcier ne doit surtout pas insulter un hippogriffe sinon ce serait peut-être la dernière chose qu'il ferait.



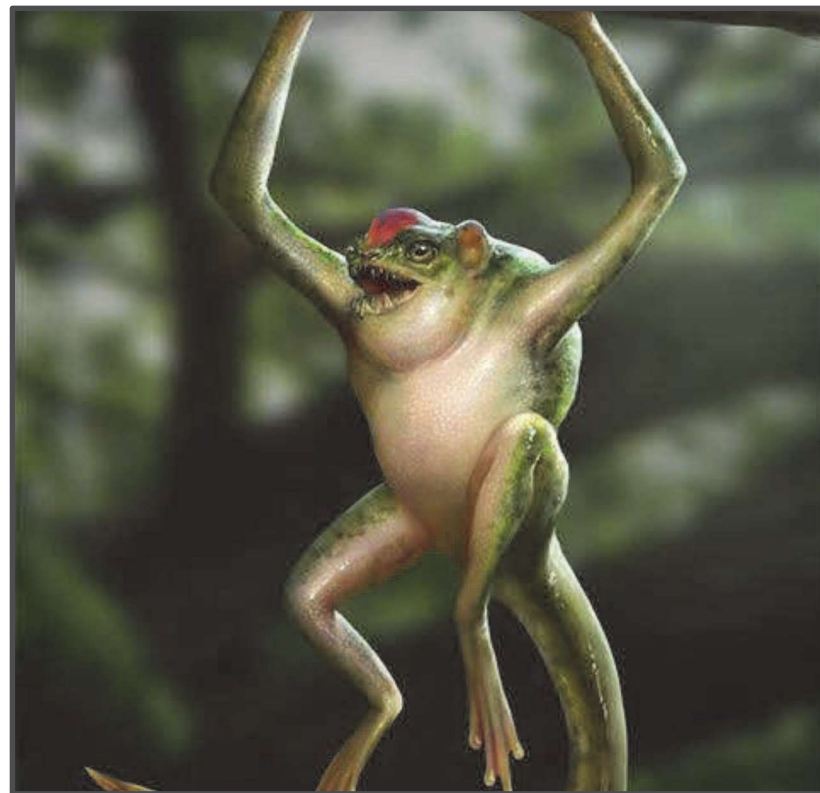
Poudlard dispose d'au moins une douzaine d'hippogriffes pour vos cours de soins aux créatures magiques. Regardez comme ils sont beaux !

Les animaux Fantastiques — Les clabberts



Le Clabbert est une créature qui habite dans les arbres et dont l'apparence évoque un croisement entre un singe et une grenouille. Originaire des états du sud de l'Amérique, il s'est répandu depuis dans le monde entier.

Sa peau d'un vert tacheté est lisse et dépourvue de fourrure. Ses pieds et ses mains sont palmés et ses bras longs et souples lui permettent de se balancer de branche en branche avec l'agilité d'un orang-outan. Sa tête est dotée de cornes courtes et sa large gueule est plantée de dents coupantes comme des rasoirs. Le Clabbert se nourrit principalement de lézards et d'oiseaux. Le trait le plus caractéristique du Clabbert consiste en une grande pustule au milieu du front, qui devient écarlate et se met à clignoter dès qu'un danger menace, comme par exemple à proximité d'un Moldu.



Les sorciers américains avaient jadis des Clabberts dans leurs jardins pour les avertir de l'approche d'un Moldu, mais la confédération internationale des sorciers a décidé de mettre fin à cette pratique en infligeant de fortes amendes aux contrevenants. Le spectacle d'un arbre plein de Clabberts aux pustules étincelantes qui clignotaient dans la nuit noire pouvait avoir un intérêt décoratif, mais attirait de trop nombreux Moldus curieux de savoir pourquoi leurs voisins installaient des décorations de Noël au mois de juin.

Les animaux fantastiques — Les dragons



Le cœur de dragon a des propriétés magiques très puissantes. En effet, les ventricules de dragon sont utilisés dans la fabrication de certaines baguettes magiques. Le sang de dragon a douze propriétés (nous verrons ceci plus tard). Réduites en poudre, les cornes sont précieuses dans la fabrication de certaines potions. Le sang de dragon peut être verdâtre ou rouge foncé. Le fumier de dragon est utilisé comme engrais en cours de botanique. Les œufs de dragon sont grands et très recherchés pour l'élevage (et bien sûr interdit). Une très ancienne protection magique imprègne la peau épaisse des dragons et seuls les sortilèges les plus puissants peuvent arriver à la percer. Elle est utilisée pour la création de gants (pour le cours de botanique, le Quidditch...). Les griffes de dragon stimuleraient le cerveau.



Le dragon est un reptile ailé géant, qui crache du feu. Extrêmement dangereux, il est répandu dans le monde entier. L'élevage des dragons a été interdit par la Convention des sorciers de 1709. La femelle est généralement plus grande et plus agressive que le mâle. Seuls les sorciers les plus compétents et les mieux entraînés doivent les approcher.

Les dragons sont parmi les créatures magiques les plus étonnantes au monde. Ils sont terrifiants et imposants, peuvent voler et cracher du feu. Les Moldus pensent que ce ne sont que des créatures issues de la mythologie, ce qui explique les efforts constants mis en œuvre par les ministères de la magie de plusieurs pays travaillant sans relâche pour maintenir ses énormes bêtes au secret. Les sorciers qui s'en occupent sont appelés des gardiens de dragons. Les dragons sont des gigantesques créatures capables de voler et de cracher du feu.



Ils sont très difficiles à cacher et les Ministères de la Magie du monde entier travaillent d'arrache-pied pour maintenir leur existence secrète. L'élevage de dragons est interdit par la Convention des Sorciers depuis 1709 et leurs œufs sont interdits à la vente. Pour les préserver sans révéler leur existence au monde moldu, de nombreuses réserves existent de par le monde. Il existe dix espèces de dragons.



Il existe dix espèces de dragons au monde :



1. Boutefeu chinois (parfois appelé Dragon lion) : il vient de Chine. Ses écailles sont rouges et son museau écrasé est entouré de pointes d'or. Ses yeux sont très gros. Il se nourrit de cochons et d'humains et crache des flammes en forme de champignons.

2. Cornelongue Rouman : il est originaire de Roumanie et possède des écailles vert foncé et de longues cornes d'or.

3. Dent-de-vipère du Pérou : originaire du Pérou, c'est le plus petit des dragons (environ cinq mètres). Il possède des écailles cuivrées et de courtes cornes. Ses crochets sont venimeux. Ils se nourrissent de chèvres et de vaches mais sont également très friands de viande humaine.

4. Magyar à pointes : originaire de Hongrie, il est le plus dangereux de tous les dragons et possède des écailles noires, des yeux jaunes, des cornes couleur bronze et des épines partout sur le corps, exceptés les ailes et le ventre. Il peut projeter des flammes jusqu'à une distance de quinze mètres et pond des œufs à l'apparence du ciment.



5. Norvégien à crête : il ressemble au Magyar à pointes mais les pointes sont remplacées par des plaques noires. Il est le seul dragon capable de se nourrir de créatures aquatiques (il mange aussi toutes sortes de gros mammifères), ses œufs sont noirs et ses crocs sont venimeux.



6. Vert gallois commun : c'est un dragon vert qui vit dans les hautes montagnes et se nourrit de moutons. Il crache des flammes en deux jets minces et ses œufs sont bruns, couleur de terre et parsemés de taches verte.

7. Noir des hébrides : il vient des Hébrides et peut atteindre 9 mètres. Il est noir avec des écailles rugueuses, des pointes le long de l'échine et une queue en flèche. Il a les yeux violets étincelants.

8. Opaloeil des antipodes : il vient des vallées de Nouvelle-Zélande. Il a des yeux sans pupilles mais aux reflets multicolores. Ses flammes sont rouges très vif. Il mange essentiellement des moutons.

9. Pansedever ukrainien : il a des écailles d'un gris métallique et de longues griffes. Ses yeux sont rouge foncé. C'est le plus grand des dragons, il pèse plus de 6 tonnes. Il vient d'Ukraine.

10. Suédois à museau court : c'est un dragon bleu argenté qui vit dans les régions montagneuses et inhabitées et crache des flammes d'un bleu éclatant.

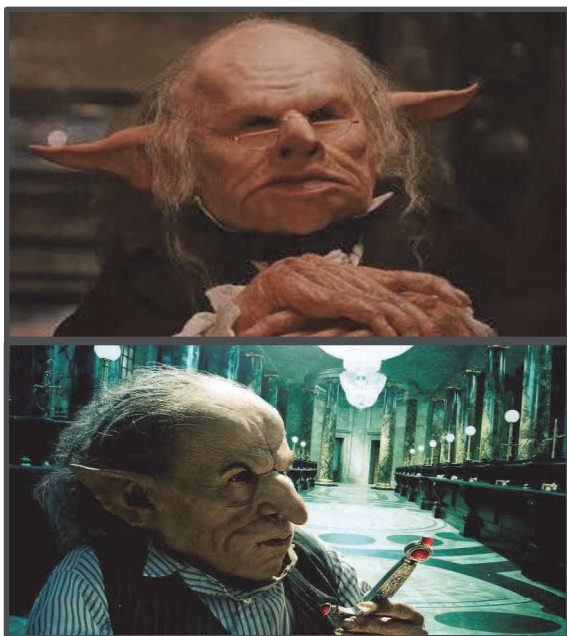


Les animaux fantastiques — Les gobelins



Les gobelins sont des êtres de taille moyenne particulièrement intelligents et fiers. Les gobelins sont petits et ont le teint sombre. Ils possèdent des pieds et des doigts longs et fins, et certains ont une barbe pointue. Ils ont un crâne chauve, un nez et des oreilles pointues, ils ont également les yeux bridés. Certains gobelins portent des chapeaux pointus. Ils possèdent des pouvoirs magiques mais ne sont pas autorisés à faire usage d'une baguette magique, les sorciers se réservant ce luxe. Leur langue est le "Gobelbabil".

Les gobelins sont des forgerons très doués. Leur travail de l'argent est très reconnu et très prisé. Leurs armes blanches sont reconnues comme étant d'une exceptionnelle qualité et dotées de propriétés uniques : une lame fabriquée par des gobelins absorbe toute substance néfaste, ce qui la rend d'autant plus dangereuse que l'on s'en sert souvent.



Ils sont en général assez froids avec les sorciers mais travaillent avec eux, étant les responsables de la banque Gringotts. Les gobelins frappent également les Gallions, les Mornilles et les Noises en usage dans le Monde Magique ; chaque goblin grave un numéro d'identification sur les pièces qu'il a fabriquées. Les relations entre gobelins et Sorciers ont souvent été difficiles, causant de nombreuses guerres.

Il existe chez certains gobelins une croyance selon laquelle on ne peut pas faire confiance aux sorciers quand il est question d'or et d'objets précieux. Les gobelins pensent que les sorciers n'ont aucun respect pour la propriété des gobelins. Selon eux, le maître véritable et légitime d'un objet est celui qui l'a fabriqué et non pas son acquéreur et au décès de l'acquéreur, l'objet devrait être rendu aux gobelins. Le transmettre de sorcier en sorcier sans payer davantage n'est pas très différent d'un vol.

Les animaux fantastiques — Les licornes

La licorne est un animal sauvage ressemblant à un cheval avec une corne au front. Elles ont de longues jambes minces, et la crinière gris-perle. Leur robe est d'un blanc si éclatant que la neige paraît terne en comparaison. Les sabots de licorne sont faits d'or.



Le galop de la licorne est si rapide et si léger qu'il est très difficile de la capturer. La licorne est une créature timide qui évite généralement le contact avec les humains mais se laissera plus facilement approcher par une sorcière que par un sorcier. Les licornes préfèrent la délicatesse féminine.

Selon Hagrid : « Elles sont un peu plus confiantes quand elles sont toutes petites... Mais elles n'aiment pas beaucoup les garçons... ».

Les sortilèges lancés près d'elle risquent de l'effrayer.

Le petit est plus facile à repérer que l'adulte et est plus confiant. Le poulain a tout d'abord une couleur d'or pur. Il prend une couleur argentée vers deux ans et il lui pousse une corne vers quatre ans. La licorne ne devient complètement blanche qu'à l'âge adulte, aux environs de 7 ans.



Les licornes sont des créatures aux puissants pouvoirs magiques et elles sont difficiles à capturer. Le sang de licorne est un élixir de longue vie ; cependant tuer une licorne est un acte ignoble et celui qui se risque à le faire ne gagnera qu'une demi-vie et une vie maudite. Le sang de licorne permet de survivre même si on est sur le point de mourir, mais à un prix terrible, car il faut tuer un être pur et sans défense. Il est de couleur argentée et brille à la lumière de la lune.

Les crins et les cornes de licorne sont utilisés dans les potions magiques.

Les crins peuvent être utilisés pour constituer le cœur d'une baguette magique. Mr Ollivander utilise des crins de licorne pour la fabrication de certaines de ses baguettes (dont celle de Cedric Diggory, Neville Londubat et Ron Weasley).



Les licornes sont notées dans « La classification du ministère de la Magie » pas parce qu'elles sont agressives mais parce que les licornes doivent être traitées avec un très grand respect.

Les animaux fantastiques — Les niffleurs

Le niffleur est un petit animal souterrain qui se trouve essentiellement en Grande-Bretagne et également un petit peu en Irlande. Le niffleur possède une fourrure noire et bouffante et un museau allongé. Il a également une petite poche ventrale et de petites pattes munies de longues griffes. Le niffleur mesure entre 12 et 16 cm de long.



Vivant en communauté le niffleur se nourrit essentiellement de racines, d'insectes, de vers... Ils ont généralement une portée de 3 à 5 petits. Ils creusent des énormes galeries souterraines, et parfois produisent des écroulements à cause de leurs galeries qui vont dans tous les sens.

Ce petit mammifère recherche partout n'importe quel objet quelconque qui serait un peu brillant, le niffleur peut être très dangereux car il est prêt à tout pour arriver à ses fins de voleur. Après avoir récupéré ses bijoux et autres objets de valeur le niffleur place alors le tout dans sa poche ventrale sans fond où il peut placer des kilos d'or sur lui en ayant toujours de la place. Il est très facile de capturer un niffleur il suffit de placer une pièce en or sur le sol pour voir quelques instants plus tard un petit museau sortir de terre. Ils sont très amiteux et câlins, mais attention de ne pas vous approcher trop près de lui avec vos boucles d'oreilles...



Leurs principaux prédateurs sont les oiseaux et les hommes qui les chassent pour leurs trésors et leur fourrure. Mais avant les niffleurs étaient élevé à trouver les trésors cachés que ce soit pour trouver des coffres derrière des murs ou sous le sol mais aussi pour entrer dans les coffres pour récupérer les trésors lorsqu'ils étaient trop bien protégés. Les gobelins en possèdent souvent pour cette raison.

Leur espèce est menacée par le trafic des voleurs. Les banques possédaient du poison qui tuait les niffleurs instantanément. Aujourd'hui les niffleurs sont protégés et vivent dans les souterrains des forêts peu fréquentées ou en captivité.

Les animaux fantastiques — Les centaures



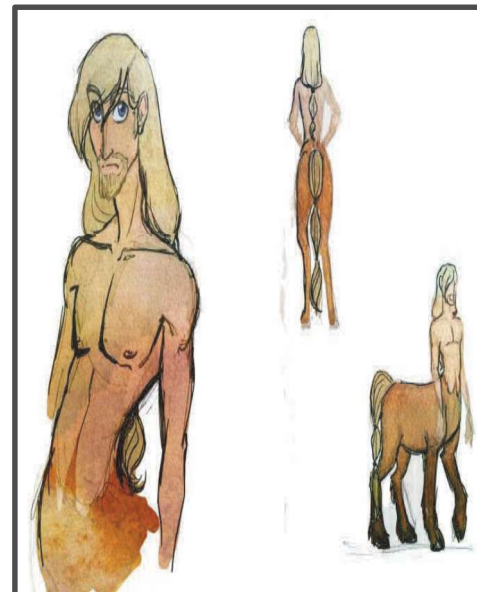
Le centaure a une tête, un torse et des bras humains attachés à un corps de cheval qui peut avoir des couleurs diverses. Les centaures sont de très mystérieuses créatures. Ils évitent à la fois les Moldus et les sorciers.

Les habitudes des centaures sont très éloignées de celles des humains : ils vivent en pleine nature, refusent de s'habiller, évitent les contacts avec les humains tout en ayant une intelligence égale à la leur.

Il est impossible d'obtenir une réponse claire d'un centaure, « rien ne les intéresse si ça ne se passe pas au moins sur la lune ». Les centaures observent et lisent les signes dans les astres (les étoiles) et les planètes mais ils n'interviennent pas dans le cours des événements qui les entourent, et qu'ils ont prédits. Ils préfèrent garder un rôle d'observateur. Les centaures pensent devoir se soumettre au destin qu'ils devinent en lisant les astres et ne jamais s'y opposer...

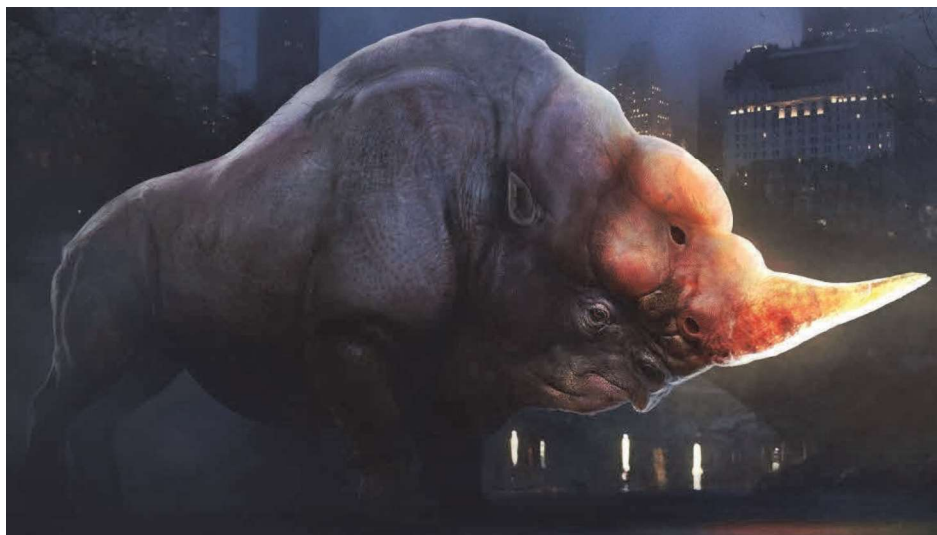


Dans toute l'Europe, les autorités magiques ont réservé aux centaures des territoires forestiers auxquels les Moldus ne peuvent pas avoir accès, bien qu'ils possèdent leurs propres moyens pour passer inaperçus aux yeux des humains. Un troupeau de centaures vit dans la Forêt interdite près de Poudlard, comprenant au moins Ronan, Bane, Magorian et jusqu'à la cinquième année de Harry, Firenze. Ils ne sont pas très amicaux envers les humains, mais ne s'en prennent jamais aux élèves, qu'ils surnomment les "Poulains".



La classification du ministère de la Magie n'est pas liée à une quelconque agressivité mais signifie que les centaures doivent être traités avec un très grand respect. Intelligents et doués de parole, c'est à leur demande qu'ils ont été classés comme animaux et non êtres.

Les animaux fantastiques — L'éruptif



L'éruptif, également connu sous le nom d'étroumpard, est un grand animal africain de couleur grise, doté d'un pouvoir considérable. D'un poids qui atteint parfois une tonne, il peut être confondu, de loin, avec un rhinocéros. L'éruptif a une peau épaisse qui lui permet de repousser la plupart des sortilèges et maléfices, une corne pointue sur le museau et une longue queue semblable à une corde.

Il n'attaque jamais, à moins qu'on ne l'ait provoqué avec insistance mais, lorsqu'il charge, les résultats sont généralement catastrophiques. La corne de l'éruptif peut en effet transpercer l'importe quoi, de la peau jusqu'au métal, et elle contient une sécrétion mortelle qui provoque l'explosion de la créature ou de l'objet dans lequel elle est injectée.

Les éruptifs ne sont guère nombreux car les mâles se font souvent exploser les uns les autres à la saison des amours, durant laquelle ils effectuent une parade amoureuse pour séduire les femelles. A cause des combats entre mâles à la saison des amours, l'espèce est maintenant menacée. Les sorciers africains prennent grand soin d'eux.

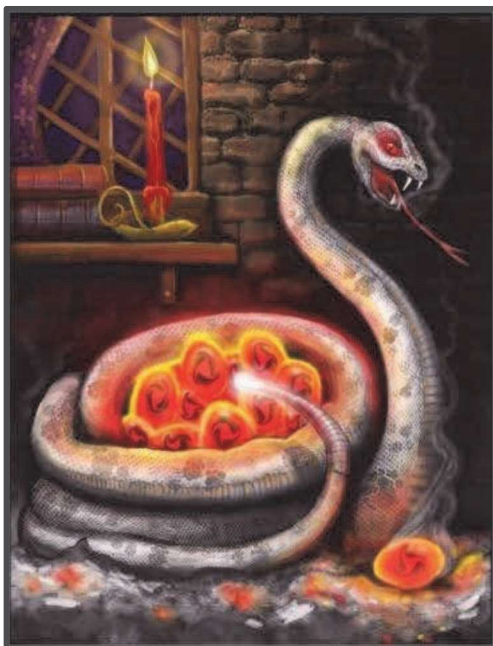


La corne d'éruptif est utilisée dans les potions. La corne d'éruptif est grise et mesure de plusieurs dizaines de centimètres de longueur, en forme de spirale, assez semblable à celle d'une licorne et avec des sillons à la base. Sa corne peut transpercer presque n'importe quelle matière, et elle contient une sécrétion mortelle qui fait exploser l'objet ou l'animal ciblé. La queue de l'éruptif est utilisée pour les potions. Elle est grise, longue et semblable à une corne.

Les animaux fantastiques — Les serpencendres

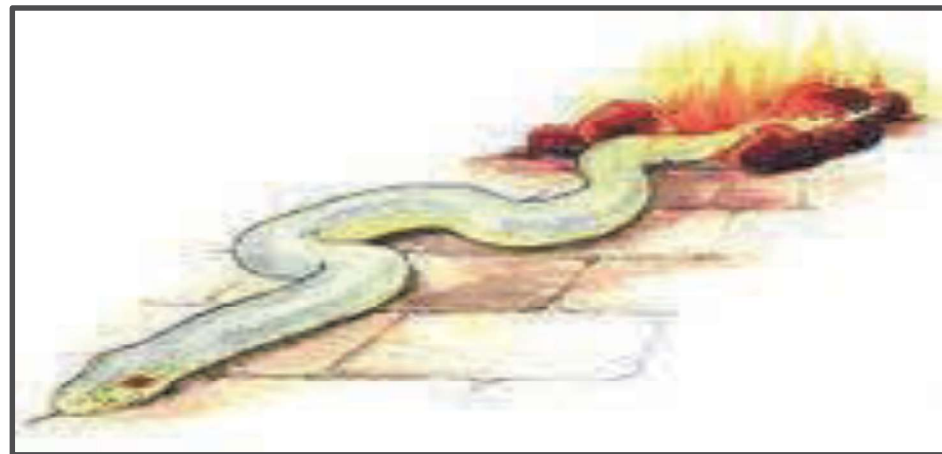
Le Serpencendre ou Ashwinder apparaît lorsqu'on laisse un feu magique brûler trop longtemps sans surveillance.

C'est un serpent mince, gris clair, avec des yeux rouges flamboyants, qui sort des braises magiques et se glisse dans les coins sombres de la maison où il se trouve, laissant derrière lui une traînée de cendres.

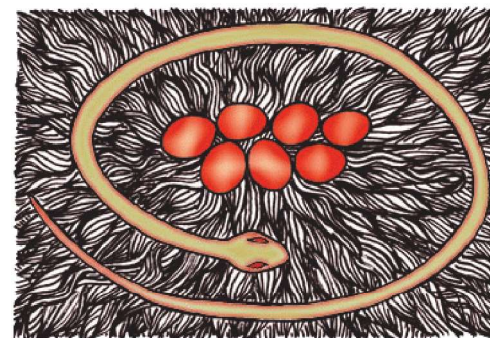


Le Serpencendre ne vit qu'une heure pendant laquelle il cherche un endroit obscur et isolé où il peut pondre ses œufs, après quoi il tombe en poussière. Les œufs de Serpencendre sont rouge vif et dégagent une chaleur intense. Il ne leur faut que quelques minutes pour mettre le feu à la maison si on ne les gèle pas à temps avec un sortilège approprié.

Lorsqu'un sorcier s'aperçoit qu'un ou plusieurs Serpencendre se promènent en liberté dans sa demeure, il doit immédiatement suivre leurs traces et repérer les œufs. Une fois gelés, ces œufs sont très utiles à la fabrication des philtres d'amour et constituent un excellent remède contre la fièvre. Les Serpencendres sont présents dans le monde entier.



Anecdote : Le professeur Silvanus Brûlopot se procura un gigantesque ver pour l'adaptation de "La Fontaine de la Bonne Fortune" jouée pour la fête de Noël de Poudlard. Ce ver était en fait un Serpencendre soumis à un sortilège d'Empiffrement. Le jour de la représentation, dès le rideau levé, le Serpencendre explosa dans une pluie de flammèches brûlantes et de poussière, alors que ses œufs mettaient le feu au plancher.



Les animaux fantastiques — Les augureys

L'Augurey est également connu sous le nom de Phénix Irlandais. L'Augurey vient de Grande-Bretagne et d'Irlande. De couleur vert très foncé, presque noir, l'Augurey est un oiseau maigre, d'apparence lugubre, semblable à un petit vautour sous-alimenté. Cette créature d'une très grande timidité niche dans les buissons épineux, se nourrit de gros insectes et de fées, ne vole que sous la pluie battante et passe le reste du temps caché dans un nid en forme de larve.



Le cri de l'Augurey, constitué de notes basses lancées avec une sorte de lent vibrato, fut jadis considéré comme un présage de mort. Les sorciers évitaient les nids d'Augurey par peur d'entendre cette lamentation à fendre le cœur et l'on pense que plus d'un mage a été victime d'une crise cardiaque en passant devant les fourrés d'où s'élevait soudain la plainte d'un Augurey caché parmi les ronces.

De patientes recherches finirent par révéler que l'Augurey chante simplement à l'approche de la pluie. Depuis ce temps, l'Augurey est devenu un animal très à la mode chez les amateurs de prévisions météorologiques bien que beaucoup trouvent ses continuel gémissements pendant les mois d'hiver assez difficiles à supporter. Les plumes d'Augurey ne sont d'aucune utilité pour écrire car elles repoussent l'encre.



Anecdote : Ulric le Follingue est le seul sorcier connu ayant réussi à apprivoiser près de cinquante Augureys.

La légende raconte qu'il dormait dans la même pièce que ses oiseaux domestiqués.

Les animaux fantastiques — Les botrucs

Il est vraiment difficile à remarquer puisqu'il a une très petite taille : pas plus de vingt centimètres et que son apparence est semblable à un mélange d'écorce et de brindilles qui l'aide à se camoufler dans son environnement naturel. Il a des petits yeux marrons.

Présent essentiellement dans l'ouest de l'Angleterre, le sud de l'Allemagne et dans les pays scandinaves, le Botruc est le gardien de l'arbre dans lequel il vit et sa présence assure un bois de qualité pour la fabrication des baguettes magiques. Le Botruc est une créature paisible qui est très timide. Son rôle de gardien est de défendre les arbres quand ceux-ci sont menacés. Il peut arriver qu'il bondisse sur le bûcheron ou le forestier qui tient à détruire son logement et lui crève les yeux à l'aide de ses longs doigts pointus.

Attention chers élèves, quand ils se mettent en colère, mieux vaut ne pas rester trop près !



Le Botruc se nourrit principalement d'insectes. Les doigts aiguisés du Botruc apparaissent d'abord comme un outil aussi utile que le bec du pivert pour extirper la nourriture des creux du bois, mais ils servent aussi d'arme très efficace contre les yeux d'un ennemi. Lorsqu'il en trouve, il se nourrit également d'œufs de fées.

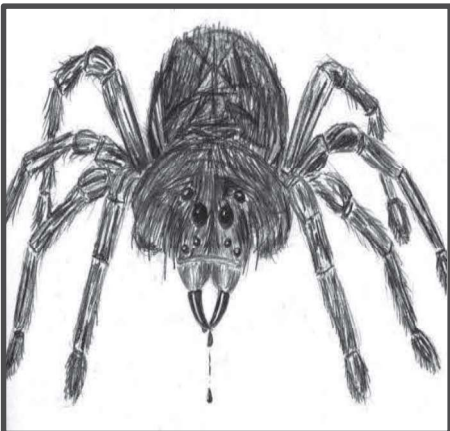
Habituellement paisible, le Botruc peut attaquer un humain s'il est menacé (cela comprend aussi bien les agressions faites à son arbre qu'à lui-même). Un sorcier ou une sorcière souhaitant prélever du bois sur un arbre habité par un Botruc doit lui présenter des cloportes ou des œufs de fée pour l'occuper un moment. Si vous ne voulez pas perdre vos yeux, une offrande de cloportes calmera le Botruc assez longtemps pour qu'un sorcier puisse couper son arbre pour fabriquer une baguette magique.



Les animaux fantastiques — L'acromantula



Une acromantula est une monstrueuse et gigantesque araignée noire dont la morsure est venimeuse. Elle est hérissée de poils. Elle possède de très nombreuses pattes (l'écartement des pattes peut atteindre 4,5 m). Sa paire de pinces aiguisées et son venin en font une créature très dangereuse. Elle est une anomalie dans le système de classification être/animal. Bien que dotée de la parole, l'Acromantula est classée comme "animal" malgré son intelligence et sa faculté de parler, en raison de sa nature brutale.



Les acromantulas vivent en "famille", dans un antre tissé de toile.

Elle est carnassière et aime particulièrement les proies de grande taille qu'elle ne peut s'empêcher de dévorer, même si celle-ci est humaine. Elle craint cependant les basilics (énormes serpents, très dangereux), et cela depuis toujours.



On pense que cet animal a été créé par un sorcier vers 1794 pour garder sa demeure ou un trésor. Ce qui explique qu'il est interdit de les élever. Elle vit tapie dans les profondeurs inexplorées de la jungle de Bornéo protégée par des dômes de toile.

Ron Weasley est arachnophobe depuis le jour où les jumeaux ont transformé son ours en peluche en une araignée géante. Cependant, il supporte sans problème les araignées mortes utilisées pour les potions. Hagrid en a gardé une dans le château de Poudlard et la caché pendant un moment.



Une Acromantula fut placée au centre du labyrinthe du Tournoi des Trois Sorciers pour garder la Coupe.

Les animaux fantastiques — Les demequises

Le Demiquise est une créature magique. C'est une bête très calme, originaire d'Extrême-Orient. Herbivore et ressemblant à un singe aux poils longs et soyeux, cette créature magique se reconnaît grâce à sa belle fourrure argentée. Méfiez-vous des apparences, le Demiquise n'a pas seulement une allure trop mignonne, il a également des capacités impressionnantes ! Il est très difficile à repérer en raison de son aptitude à se rendre invisible lorsqu'il est menacé. Seuls les sorciers spécialement entraînés à la capture du Demiquise sont en mesure de la voir.

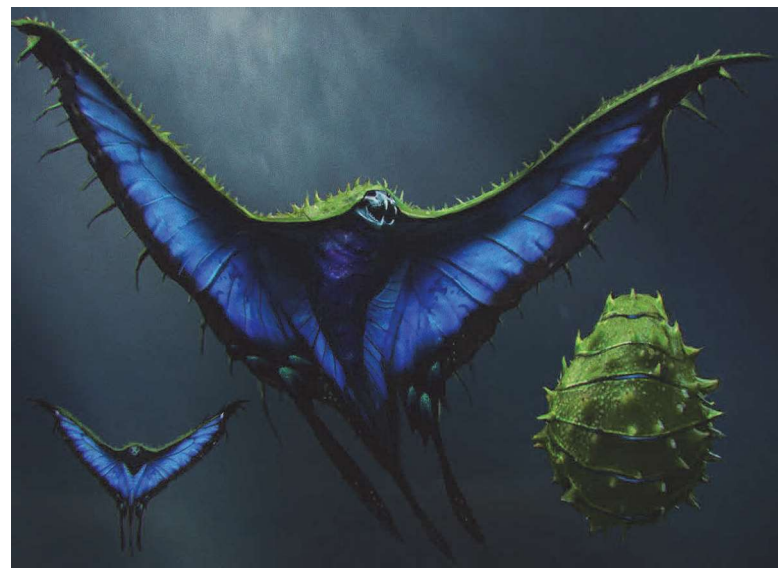


Ce petit être possède un pouvoir colossal : il est capable de se rendre invisible dès qu'il le souhaite, ce qui le rend particulièrement difficile à attraper ! Sa peau et ses poils sont d'ailleurs utilisés pour confectionner des capes d'invisibilité. Il possède de grands yeux noirs mélancoliques, cachés derrière de longs poils, qui peuvent changer de couleur lorsqu'il a une vision. En effet, en plus de son pouvoir de disparition, la créature magique est capable de prévoir l'avenir proche. Il possède la capacité de prédire les futurs envisageables, ce qui complique sa capture. Ainsi, la seule manière pour arriver à l'attraper est d'effectuer une action totalement imprévisible.

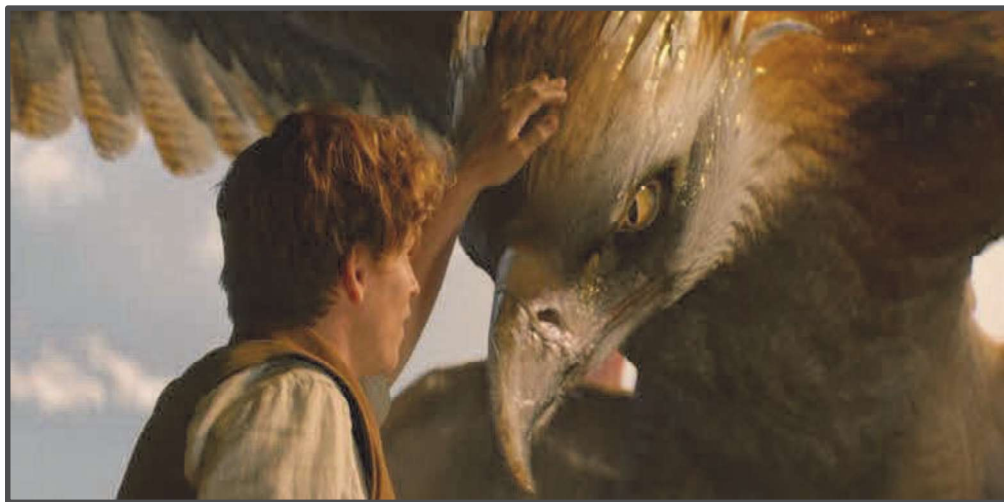
Les animaux fantastiques — Le démonzémervelle

Lorsqu'il est replié sur lui-même, le Démonzémervelle ne ressemble qu'à un cocon vert suffisamment petit pour tenir dans une main et doté de pics. Lorsqu'il se déploie, il prend la forme d'une créature à la silhouette évoquant un hybride entre une chauve-souris et un papillon géant, à la peau verte et couverte de pics sur l'extérieur de ses ailes. Sur l'intérieur des ailes, sa peau est bleue. Le crâne du Démonzémervelle est une tête squelettique dotée de crocs pointus et de yeux jaunes.

En entrant sa langue en forme de trompe dans les oreilles d'une personne, le Démonzémervelle est capable d'aspirer ses souvenirs. Son venin à un effet similaire, mais se contente de retirer les mauvais souvenirs.



Les animaux fantastiques — L'oiseau-tonnerre



L'oiseau-tonnerre est un immense oiseau aux yeux dorés, doté de quatre paires d'ailes et d'une queue fourchue. La couleur de ses plumes peut légèrement varier d'une espèce à l'autre, bien qu'il arborera généralement des plumes blanches. Certaines espèces possèdent des motifs de nuages et de soleils sur leurs ailes. Ses plumes peuvent faire office de cœur de baguette magique. Sa tête ressemble à celle d'un Hippogriffe et son regard est toujours doré.

Il est originaire des États-Unis en Arizona. Il est capable de former des tempêtes lorsqu'il est en plein vol en générant des nuages de pluie et en faisant jaillir de la foudre du bout de ses ailes.

L'humeur d'un oiseau-tonnerre peut également influencer le temps : ainsi, lorsqu'un oiseau-tonnerre est excité, il peut se mettre à pleuvoir. Ses ailes lui permettent aussi de produire une intense lumière pour éclairer les environs, leur donnant ainsi l'apparence de vitraux. Il peut également ressentir l'approche de tout danger d'origine surnaturelle.



L'Oiseau-Tonnerre que possède le célèbre sorcier Norbert Dragonneau se prénomme Franck. Il l'a sauvé de terribles sorciers malfaisants lors d'un voyage en Égypte. Depuis, Norbert et son Oiseau-Tonnerre sont inséparables ! Le volatile est très reconnaissant envers son nouveau maître, même s'il porte toujours les marques des chaînes qui l'ont emprisonné autrefois.

Les animaux fantastiques — Les occamys



Magnifique créature carnivore originaire d'Inde et d'Extrême-Orient, ressemblant à un serpent ailé, doté de plumes, marchant sur deux jambes et atteignant jusqu'à quatre mètres cinquante. Les coquilles d'œuf de l'occamy sont faites d'argent fin et pur.



L'occamy se montre agressif envers toute créature qui s'approche de lui, notamment lorsqu'il protège ses œufs, dont les coquilles sont constituées de l'argent le plus délicat et le plus pur. La réputation agressive de l'occamy vient sûrement donc du fait qu'en présence d'humains, il pense souvent à assurer la protection de ses œufs. Il s'agit d'une créature magique dont la taille varie selon l'espace dans lequel il se trouve.

Les animaux fantastiques — Les zouwus



Le zouwu est une créature semblable à un chat multicolore de la taille d'un éléphant et possédant une queue d'une taille démesurée, plus grande encore que son corps, et absolument terrifiante. Il possède également une crinière rugueuse, quatre crocs qui s'enroulent hors de sa bouche et de longues griffes acérées. Cette créature est incroyablement puissante, rapide, bienveillante et capable de parcourir 1000 miles par jour ; de sentir le danger ; et de voir le passé et l'avenir. Des pouvoirs qui pourraient s'avérer bien utiles ! Dans la mythologie chinoise le zouwu est une créature dite aussi féroce qu'un tigre, mais doux et strictement végétarienne.

